



PRESSEMITTEILUNG

Ehemaliger Gameforge CEO startet Crypto Publisher von Spielen

ELEET GAMES lässt Gamer am Erfolg des Publishers partizipieren, wenn sie das möchten

Karlsruhe, 25.05.2022 – Der heute sein Angebot vorstellende neue Publisher ELEET GAMES mit Sitz in Karlsruhe macht das Mitspielen einfach, mitunter kostenfrei und erschafft dabei die seltene Möglichkeit der Teilhabe für jeden Spieler – sowohl an der Entscheidungsfindung als auch am Umsatz.

Durch die Nutzung von Blockchain Technologien wird es möglich, dass Spieler am sogenannten „Players‘ Publisher“ ELEET GAMES partizipieren - sofern sie wollen. Im Mittelpunkt steht einzig das Spielerlebnis, die Crypto-Komponente bleibt optional. „Nur, wenn unsere Spiele unterhalten, werden wir kurz- und langfristig Erfolg haben“ kommentiert der Geschäftsführer Carsten van Husen, ehemals Vorstand und CEO des Karlsruher Spielepublishers Gameforge AG. „Bei uns muss sich niemand mit Crypto beschäftigen, keinen Token oder NFT kaufen. Einfach mitspielen und schauen, ob das Spiel Spaß macht!“

Die Funktionsweise des neuartigen Publishers wird auf der heute enthüllten Web-Seite <https://eleet.games> vorgestellt und von van Husen zur Eröffnung des Games-Tracks auf der NFTBerlin Konferenz erläutert. Bereits seit Sommer 2021 arbeiten die beiden Gründer Peter Stein und Carsten van Husen mit inzwischen mehr als 20 Mitarbeitenden intensiv an der Realisierung ihres Konzepts. Zunächst über Kanäle wie u.a. [Discord](#), zukünftig über gezielte Abstimmungen werden Spieler direkt in aktuelle Entwicklungsentscheidungen einbezogen. Mit weiterem Voranschreiten des Projekts werden dann die Umsätze aller Spiele mittels Blockchain-Technologie mit der Community geteilt.

Sir Ian Livingstone, eine Ikone der europäischen Spieleindustrie, Mitgründer von Games Workshop und ehemals Executive Chairman von Eidos plc kommentiert: „Ich kenne Carsten seit mehr als 20 Jahren und als mir Peter im Herbst 2021 die frühe Alpha-Version ihres ersten MMORPGs Oathbound vorgestellt hat, ist mir klar geworden, dass ELEET GAMES eine echte Chance hat, die Welten von Gaming und Blockchain näher zusammenzuführen. Aber für mich kommt es am Ende des Tages immer auf die Qualität des Gameplays an. In dieser Hinsicht freue ich mich, als Berater bei ELEET GAMES mitwirken zu können.“

Über ELEET GAMES:

ELEET GAMES ist ein neuartiger Publisher für Gamer, der sowohl traditionelle als auch Blockchain-Spiele anbietet. Wir wollen die Kluft zwischen Gamern und Crypto-Fans überwinden. Game-play und Unterhaltung stehen dabei immer an erster Stelle. ELEET GAMES ermöglicht darüber hinaus optional die Beteiligung am kommerziellen Erfolg und an der Entscheidungsfindung des Labels. Wir nennen das: Publishing 3.0 – Game Publishing Decentralized. Weitere Informationen erhalten Interessierte unter www.eleet.games.